



**УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ
АДМИНИСТРАЦИИ КАМЕНСКОГО РАЙОНА
ПЕНЗЕНСКОЙ ОБЛАСТИ**

П Р И К А З

от 23.11.2021

№283/01-05

г. Каменка

**О проведении
муниципального этапа интеллектуальной игры «Креатив-бой»**

В целях массового вовлечения школьников в движение региональной Лиги Интеллектуальных Игр, выявления талантливых детей и повышения лидерской активности, **п р и к а з ы в а ю :**

1. Утвердить положение о муниципальном этапе интеллектуальной игры «Креатив-бой» (Приложение 1).

2. Провести муниципальный этап интеллектуальной игры «Креатив-бой» в дистанционном формате **(каждая команда в своей школе) 2 декабря 2021 года в 13.00 часов.**

3. Для организации и проведения игры утвердить оргкомитет и состав жюри конкурса (Приложение 2).

4. Возложить ответственность за проведение районного этапа интеллектуальной игры «Креатив-бой» на МАОУ ДО Центр развития творчества детей и юношества Каменского района.

5. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на начальника информационно-методического отдела МКУ «Центр обслуживания учреждений Каменского района Пензенской области».

Начальник управления

Е.Н. Коняшкина

Положение о муниципальном этапе интеллектуальной игры «Креатив-бой»

1. Общие положения

Районный этап интеллектуальной игры «Креатив-бой» проводится в целях массового вовлечения школьников в движение региональной Лиги Интеллектуальных Игр, выявления талантливых детей, повышение лидерской активности и конкурентоспособности талантливых детей.

2. Цели и задачи интеллектуальной игры.

2.1. Цели игры:

- массовое вовлечение школьников в движение региональной Лиги Интеллектуальных Игр;
- выявление талантливых детей, их продвижение и популяризация;
- повышение лидерской активности и конкурентоспособности талантливых детей.

2.2. Задачи игры:

- воспитание у обучающихся интереса к интеллектуальному творчеству;
- развитие у обучающихся творческого воображения;
- популяризация интеллектуальных игр как средств активного досуга;
- создание условий для творческой самореализации и самосовершенствования подростков;
- совершенствование форм и методов организации интеллектуально-познавательных мероприятий;
- формирование в общественном мнении положительного образа молодого человека, подростка, увлекающегося интеллектуальным творчеством;
- объединение интеллектуальной молодёжи в региональную Лигу Интеллектуальных Игр;
- формирование и подготовка команд для участия в областных соревнованиях.

3. Организация интеллектуальной игры.

3.1. Организаторами муниципального турнира по интеллектуальной игре «Креатив-бой» являются:

- Управление образования администрации Каменского района Пензенской области,
- МАОУ ДО Центр развития творчества детей и юношества Каменского района.

4. Сроки проведения турнира.

4.1. Турнир проводится **2 декабря 2021 года в дистанционном формате (каждая команда в своей школе).**

Начало в 13-00.

4.2. Для участия в игре "Креатив-бой" на платформе IT-village-penza.ru необходимо подать Заявку 2 от каждой школьной команды в оргкомитет игры:

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeiYfiYNovendWXYNd-MR4bX9SeamIrfnBCF95-zjShVEBseA/viewform?usp=sf_link

Команды после регистрации получают личные кабинеты, в которых в день игры будут синхронно демонстрироваться задачи и будет предоставлена форма (окно) для отправки решений жюри. Инструкции по участию в игре будут разосланы на адреса, указанные командам при регистрации.

5. Участники турнира.

5.1. Состав команд: в турнире принимает участие по одной команде от образовательного учреждения численностью 5 человек, сформированные из обучающихся двух возрастных категорий по отдельности: 5-6 классы и 7-8 классы.

5.2. Команды категории 5-6 классы участвуют в школьных и муниципальных этапах, команды категории 7-8 классы участвуют в школьных, муниципальных и региональных этапах.

6. Порядок проведения турнира.

6.1. В одной игре принимают участие 2 и более команды.

6.2. В каждой команде выбираются капитан, секретарь, ведущий записи решений открытых задач, и докладчик (на случай устного озвучивания решений команды).

6.3. Команда самостоятельно решает вопросы по названию и атрибутике. Капитан представляет свою команду (название, девиз, состав игроков) ведущему и жюри.

6.4. Ведущий зачитывает участникам задачи, при необходимости на экран выводятся текст задачи и сопутствующие ей рисунки.

6.5. В ходе игры каждая команда решает минимум 3 открытые задачи (решение одной задачи – один раунд). Все решения по каждой задаче

команда записывает на листе бумаги (отдельном для каждой задачи). Под каждым решением должно быть записано краткое обоснование этого решения. Лист с решениями сдается в жюри после каждого раунда.

6.6. На решение задачи командам отводится до 10 минут (один раунд). Если команды готовы к ответу ранее 10 минут, то ведущий может сократить время раунда после согласования с капитанами команд.

6.7. Команда, не сдавшая вовремя лист с решениями получает 0 баллов.

6.8. После каждого раунда жюри оценивает решения команд и выставляет оценки. В случае небольшого количества команд (до 8) докладчики команд обосновывают решения задач в устном выступлении. В этом случае решения должны записываться на листах под копирку, чтобы докладчик имел копию листа с решениями во время защиты.

6.9. Жюри озвучивает промежуточные итоги либо после выступления докладчиков, либо в конце следующего раунда (в случае анализа письменных ответов при большом количестве команд).

6.10. Оценка за каждую задачу является суммой баллов, заработанных командой своими решениями: 1 балл присуждается за каждое оригинальное решение, но не выполнимое при сегодняшнем уровне развития технологий; 2 балла присуждается за каждое реально выполнимое решение; 3 балла – за каждое выполнимое оригинальное решение; 4 балла за решение, совпадающее с контрольным; 5 баллов за каждое решение, лучше и оригинальнее контрольного (по субъективному мнению членов жюри).

6.11. В конце игры жюри подводит общий итог (сумма баллов по всем задачам) игры и выбирает победителей (1, 2 и 3 места).

6.12. По результатам игры каждая команда решает, кто был лучшим, самым креативным игроком команды, капитаны или докладчики представляют этих игроков зрителям и жюри.

6.13. По результатам игры жюри формирует состав муниципальной команды для участия в региональных соревнованиях.

7. Определение победителей и награждение.

7.1. По итогам турнира определяются три команды – победительницы. Победитель и призеры награждаются грамотами Управления образования администрации Каменского района за 1,2,3 место в муниципальном турнире по интеллектуальной игре «Креатив-бой».

**Заявка на участие в муниципальном этапе
от МОУ СОШ _____**

Команда (название): _____

Состав команды:

Состав команды «Креатив-бой»

№ п/п	ФИО	Наименование ОО
1	капитан	
2	игрок	
3	игрок	
4	игрок	
5	игрок	

Подпись руководителя образовательного учреждения _____

Дата

Приложение 2
к приказу Управления образования администрации
Каменского района Пензенской области
от 23.11.2021 №283/01-05

Состав оргкомитета

1. Коняшкина Е.Н. – начальник Управления образования администрации Каменского района Пензенской области;
2. Чамина Н.Г.. – начальник информационно-методического отдела МКУ «Центр обслуживания учреждений Каменского района Пензенской области»;
3. Иванова М.А. – методист информационно-методического отдела МКУ «Центр обслуживания учреждений Каменского района Пензенской области».
4. Васючкина С.В. – педагог МАОУ ДО Центр развития творчества детей и юношества Каменского района.

Состав жюри

1. Иванова М.А. – методист информационно-методического отдела МКУ «Центр обслуживания учреждений Каменского района Пензенской области».
2. Валуева Т.В. – директор МАОУ ДО Центр развития творчества детей и юношества Каменского района.
3. Васючкина С.В. – педагог МАОУ ДО Центр развития творчества детей и юношества Каменского района.
4. Канеева А.Р. – методист информационно-методического отдела МКУ «Центр обслуживания учреждений Каменского района Пензенской области».